**1° NSI Le jeu de Chifoumi**

**Sur papier :**

Pierre-Feuille-Ciseaux (ou Chifoumi) est un jeu où 2 joueurs s’affrontent en choisissant chacun simultanément Pierre, Feuille ou Ciseaux. La Pierre est battue par la feuille, qui est battue par les Ciseaux, qui sont battus par la Pierre. Le gagnant de la manche remporte un point. Représenter tous les cas possibles pour un duel en indiquant à chaque fois le gagnant ou s’il y a match nul.

Appeler le professeur pour qu’il valide votre travail.

**Une manche contre l’ordinateur :**

**1.** Créer un fichier chifoumi.py et recopier le script ci-dessous :

from random import \*

j1 = input("Pierre, Feuille ou Ciseaux (p, f ou c) ?")

while j1 != "p" and j1 != "f" and j1 != "c": #vérifie si la réponse est valide

j1 = input("p,f ou c : ")

j2 = choice("pfc") #tire une lettre au hasard

gagnant = 0

Le joueur1 est humain et le joueur 2 est l’ordinateur.

**2.** Compléter le script pour que la variable gagnant contiennent 1 si le joueur 1 gagne, 2 si le joueur 2 gagne et 0 en cas de match nul.

**3.** Compléter le script pour afficher un message indiquant le gagnant ou s’il y a match nul.

Appeler le professeur pour qu’il valide votre travail.

**Le meilleur sur 10 manches :**

Une partie se joue maintenant sur 10 manches. Celui avec le plus de points remporte la partie.

Modifier votre script pour appliquer cette nouvelle règle. Vous indiquerez aussi le score après chaque manche.

Appeler le professeur pour qu’il valide votre travail.

**Le premier à 5 :**

Modifier votre script pour que le jeu s’arrête dès qu’un des deux joueurs arrive à 5 points.

Appeler le professeur pour qu’il valide votre travail.